
AppHacking

Hackea tu camino al éxito en tu Startup.

Appcelerator.com

Escrito por Jorge Díaz.

Introducción

El mundo de las aplicaciones móviles es un mundo fascinante y lleno de historias de éxito. Desde la primera app millonaria como Angry Birds que en 2010 ganó 10 millones de dólares hasta la adquisición de Instagram por 1,000 millones de dólares hasta la exorbitante cifra de 19,000 millones de dólares que Facebook tuvo que pagar para adquirir WhatsApp Messenger.

Todo este mundo es espectacular y lleno de oportunidad. Pero puedes pensar que solo las personas con experiencia en programación pueden entrar a este negocio tan lucrativo y tan interesante por que todos tenemos un smartphone y interactuamos todos los días con Apps. Se dice que el mercado de los smartphones es el de mayor crecimiento de toda la historia.

Apple y otras compañías están vendiendo millones de smartphones y el iPhone está rompiendo records de ventas en sus nuevos lanzamientos de nuevos celulares. Entrando en mercados emergentes como China, India y el resto de Asia.

El auge de los teléfonos inteligentes en todo el mundo nos abre una oportunidad a los emprendedores que sabemos aprovechar las nuevas tendencias de como ganar dinero por internet. Apple y Google Play nos dan acceso a llegar a todos esos clientes que compran un smartphone. Podemos venderles apps o juegos móviles que van a impactar la vida ya sea entreteniéndolos o ayudándoles a hacer algo mejor y más eficientemente.

Como por ejemplo la aplicación del momento Uber. Esta app no existía antes de que se crearan los smartphones. Uber ayudó a millones de personas alrededor del mundo a pedir un carro privado y cómodo con tan solo unos clicks en tu

dispositivo móvil. Esto es realmente lo que puedes lograr con tu propio negocio de apps móviles. Ayudar a millones de personas. Recuerda que cuando ayudas y das valor, el dinero viene por añadidura.

Hoy tu puedes iniciar tu propio negocio de aplicaciones móviles. No necesitas saber programar para entrar en este negocio.

Te doy un ejemplo.

Eres un Arquitecto de Software.

Un arquitecto no construye una casa con sus manos. El diseña la casa y se apoya en un equipo de ingenieros civiles y contratistas para construir esa casa o cualquier otra cosa en el mundo físico. Eso exactamente va a pasar en tu negocio de aplicaciones móviles. Tu vas a ser el arquitecto de negocios de software. Tu eres la persona que tiene las ideas y de como puede funcionar la app para que tu equipo de contratistas o programadores construyan tu idea.

Tu equipo incluye diseñadores y programadores que te estarán apoyando a hacer tu idea realidad. Les vas a pagar dinero para que realicen tu idea. Pero primero que todo, vamos a descubrir que es lo que es rentable construir.

A lo que me refiero es que, antes de construir una app que tu CREES que puede ser rentable. Primero investigamos si esa app tiene posibilidades de que gane

dinero, antes de invertir. Esto incrementa las posibilidades de éxito para ti. Tienes que investigar el mercado y el mercado te dirá que es lo que necesita, o que es lo que esta comprando actualmente.

No necesitas tener una idea de aplicación móvil para crear. Solamente buscas un mercado que te interese servir y ayudar a resolver un problema con una app o entretenerlos con un juego. ¡Me encanta este modelo de negocios!

Es ponerte enfrente del río de dinero que esta fluyendo actualmente en la App Store. Investigas el mercado y también puedes investigar que aplicaciones están en el mercado y que ya están generando dinero día con día. No reintentas la rueda. Ve que quiere la gente y dáselo. Puedes modelar una app exitosa y mejorarla. No copies una app exitosa. Mejora lo que tu competencia no esta mejorando y agrega tu personalidad, funciones, ideas y sobre todo métodos de promocionar tu app, y eso al final es lo que te lleva al siguiente nivel.

Elegir un mercado, descubrir que es lo que quieren y investigar que apps ya hay generando dinero que puedas tomar ideas y mejorar a partir de tu investigación. Después de esto hay que promocionar la aplicación con todo lo que haz aprendido en este libro. Tu ya estas a la vanguardia de la mayoría de las personas que tienen su app en la App Store eso te lo puedo asegurar.

Ya que investigas el mercado y sabes que tipo de app construir vamos a buscar a nuestro equipo de programadores y diseñadores que te van a ayudar a hacer realidad tu aplicación móvil. Normalmente una app móvil se tarda de 2 a 3 meses de desarrollo. Pero con un método simple que yo sigo puedes lanzar una app en 1 mes.

Esto es increíble y te cuento mas de este método, pero primero te quiero dar mas información sobre los beneficios que tiene este negocio de las apps.

El Mejor Negocio del Mundo

Entrar en el negocio de las apps es prácticamente entrar al mercado con mayor crecimiento del mundo. Es el mejor negocio en el que puedes entrar actualmente pues el crecimiento de la adopción de smart phones es cada vez mas grande. La mayoría de las personas no tienen un Smart Phone pero cada vez es necesario tener un teléfono inteligente para aprovechar las funcionalidad que están cambiando vidas y es muy atractivo para los consumidores tener un teléfono inteligente. Apps como Whats app son tan esenciales para no pagar altos costos de mensajería por SMS y cada vez mas personas van a adoptar y tener su propio teléfono inteligente.

Estos nuevos usuarios que cada año se incrementan. Son tus clientes para tu negocio de Apps. El internet esta evolucionando y todos vamos a estar en un mundo dominado por el internet móvil. Los sitios de internet estarán obsoletos si no tienen una Aplicación Móvil.

Tener tu propio negocio de apps móviles es asegurar ser de los pioneros que se capitalizo, ganando dinero de las tendencias de la tecnología. En America Latina hay muchos usuarios de teléfonos inteligentes, pero muy pocas personas que tengan su propio negocio de aplicaciones móviles para servir al creciente mercado en toda America Latina

Estas en el mejor mercado del mundo teniendo tu negocio de apps móviles.

¿Y ahora que?

Lo mas importante de todo esto es que, no necesitas saber programar como te comentaba brevemente en el inicio de este capitulo de apps. Yo nunca toque una linea de código fuente para crear mis más de 300 apps que he publicado en la App Store.

Tu también puedes hacerlo.

Apoyándote de equipos de programación probados y recomendados por mi. Deja que tus Apps trabajen para ti las 24 horas al día.

Otro beneficio que me encanta es que es un proceso creativo y trabajas inteligentemente. A que me refiero con esto.

En el mundo de las Apps, tus ideas las vuelves realidad con la ayuda de tu equipo. Tu te encargas de generar ideas rentables y luego las tienes que explicar a un equipo de programadores que la van a desarrollar y plasmar tu idea en una app que ayude a las personas.

Debes de saber que es lo que las personas quieren resolver.

Puedes ver esto en la app store modelando otras apps que ya estén actualmente en el mercado. La otra solución que es muy fácil es, preguntar (encuestar) a un mercado en especifico cual es su problema de el día cotidiano.

Tu resuelves ese problema creando una app que va a hacer la vida de tus clientes mas fácil. Otro de los beneficios de tener tu negocio de apps que no he mencionado es que estas construyendo una empresa con valor real. Puedes vender tu negocio por miles o millones de dólares según los ingresos que estés

generando. Yo se que inversionistas te pueden pagar por una app que genera \$3,000 dólares al mes hasta 24 meses de ganancias, pagando un total de \$72,000 dólares por esa aplicación.

¿No es increíble?

Por eso te decía que es el mejor negocio que existe hoy en día. Y no estaba bromeando. Hoy puedes iniciar tu propio negocio de aplicaciones móviles. Hay muchas formas de ver este negocio. Puedes publicar tus apps o juegos móviles y ganar dinero por publicidad mostrada dentro de tu app. También puedes ganar dinero vendiendo tu app al precio que tu quieras.

Publica tus Apps en las App Stores

Cuando publicas tu app en la tienda de Apple el costo es de \$99 dólares al año y ellos ganan 30% de cada venta y tu el 70%

<https://developer.apple.com/programs/>

En la tienda de Google Play cuesta \$25 dólares un solo pago y Google gana el 30% de cada venta en su tienda y tu ganas el 70% de las ganancias.

<https://play.google.com/apps/publish/signup/>

Esa es la forma mas común de ganar dinero con aplicaciones móviles. Publicando apps en las App Stores. Pero tenemos que analizar algo a detalle.

Los smartphones y las aplicaciones móviles crearon una industria o una nueva categoría que no existía hasta el año 2010 que Apple lanzo la App Store y luego

Google inicio la competencia con sus sistema operativo Android y su tienda de apps Google Play.

Es una industria relativamente nueva y con un rápido crecimiento. ¡Esto apenas comienza y ya es una industria de miles de millones!

En una industria o nueva categoría de mercado hay varias formas de generar dinero con apps móviles. Una tendencia muy interesante y con mucha rentabilidad es. Construir apps a empresas que necesitan tener una presencia en los teléfonos inteligentes de todos sus clientes. Tu eres el facilitador para desarrollar apps a estas empresas que no saben como hacerlo.

Puedes tener a tu propio equipo confiable que desarrolle apps para las empresas que requieren de tu ayuda.

Tu equipo confiable es un contratista y no tienes que pagarle un sueldo mensual para tener programadores listos para desarrollar los proyectos que tienen tus clientes. Tu puedes empezar a conseguir clientes o empresas interesadas en realizar una aplicación que ayude a generar mas ingresos para esa empresa. El siguiente paso es hacer una cotización de la aplicación móvil que se quiere desarrollar. Tu equipo de desarrollo de aplicaciones móviles confiable hace la cotización de cuantas horas de programación se necesitan para realizar las funciones de la App. Tu determinas con tu equipo cuanto quieres ganar por esa venta. Se envía esta cotización con tu comisión incluida.

Se concreta el negocio y listo. Tu equipo empieza a realizar el trabajo y tu labor es seguir ayudando a empresas a realizar su aplicación móvil. Espero que veas el valor y lo poderoso de esta oportunidad que hay para cualquier persona que quiera incursionar en este mercado donde prácticamente no hay competencia y

hay muchas empresas que necesitan ayuda para desarrollar su aplicación móvil. Te voy a contar mi historia de como inicie en los negocios por internet.

Como crear negocios rentables por internet.

Yo inicie mi negocio por internet en Enero del 2005. Todo inicio a mis 21 años de edad. Una película me cambio por completo la mentalidad que tenia y inicie a tomar el control de mi vida. Esta película es algo interesante y llego en el momento justo para empezar a tomar acción. Sin saberlo inicie mi camino de emprendimiento en una de las industrias que es el futuro de la economía. El internet. Muchos emprendedores como tu están recurriendo a internet como una fuente de ingresos y de una vez por todas tener libertad de hacer lo que tu quieras.

Pasar mas tiempo con tu familia y trabajar desde casa. No pasarte la vida en el trafico o trasladandote todo los días a tu trabajo.

Bueno...

Se que tienes curiosidad de que película vi. Deja te cuento. Esta película hablaba sobre la física cuántica y ideas de científicos hablando sobre que en realidad es un átomo o la materia. Los temas científicos siempre me han interesado y fue tanto el impacto que cambio mi vida. No te voy a explicar que es la física cuántica por que no soy el indicado para eso :)

Pero la idea principal que transmitieron es que un átomo, lo que esta constituido todo este mundo material, este libro que estas sosteniendo con tus manos, tus manos. Todo. Esta hecho de átomos. Bueno resulta que los átomos no son sólidos del todo. Hay vacío en la mayor parte de su composición.

Los átomos dependen de nuestra conciencia, intención y ideas para que se manifiesten en el mundo material.

Esto quiere decir que nosotros influenciarnos nuestras experiencias de cada día depende a lo que estamos pensando cada día.

Ese fue el verdadero impacto que tuvo esa revelación en la película llamada "What the Bleep do you Know"

Lo que piensas determina lo que atraes en tu vida ya sea personas, abundancia de dinero o circunstancias favorables que cambiaran tu vida por completo. El simple hecho de estar en un estado de animo feliz cambia totalmente tu día. Este camino de emprendimiento es 80% mental y lo demás es seguir un plan de acción que a un mentor le funciona para generar ingresos recurrentes. Debes de estar constantemente incrementando tu inversión en ti mismo y en tu mentalidad de abundancia. Quitando mentalidades que ya no te están sirviendo para generar los ingresos que tu quieres en tu vida. Vamos a decir que tu piensas que el dinero es malo por que solamente ha sido eso lo que ves en tus circunstancias actuales. Tu no eres malo. Tu eres bueno y por ende el dinero no es para ti.

Esta mentalidad de pensar que el dinero es malo no es verdad y ya no te sirve. Debes de cambiar esta idea y replantearla y afianzar la nueva idea en tu mente día con día recordando que el dinero no es malo. Al contrario el dinero esta en

todos lados y tu siempre vas a ganar mucho dinero. Ganar mucho dinero no tiene nada de malo, si lo ganas ayudando a tus clientes y dando valor en el mundo.

Así inicio mi camino en el mundo del internet y en 2005 registre mi primera pagina de internet llamada INNOVA PIXEL. Este proyecto era ambicioso. Quería vender publicidad en mi sitio web y ganar \$500,000 dólares. Hice el sitio de internet pero luego me di cuenta que necesitaba personas que entraran a mi sitio y no sabia como hacer eso.

Marketing de Afiliados y Google Adwords

De ahí entre a una pagina donde me vendían un curso de \$97 dólares. El curso trataba de como utilizar la plataforma de publicidad Google Adwords para generar dinero promocionando productos de Clickbank con marketing de afiliados. En ese tiempo yo era estudiante y no tenia \$97 dólares. No tenia tampoco los \$200 dólares para el dominio www.innovapixel.com y hospedaje de mi sitio web por un año que mi Papa me presto para iniciar este negocio.

Esto fue el inicio de varios negocios rentables por internet que a base de tomar acción día con día y teniendo una mentalidad positiva y una mentalidad de abundancia logre hacer lo que he hecho. Tu también puedes tener tu propio negocio por internet y generar un ingreso que te dará libertad de trabajar desde tu casa o desde una playa disfrutando con tu familia.

Te voy a contar los proyectos mas sobresalientes que he tenido a lo largo del tiempo hasta llegar al mundo de las aplicaciones móviles.

El negocio de los info productos.

En 2007 realice mi primer info producto llamado SeduceMujeres.net en este curso se les enseñaba a los hombres como hablar con mujeres desconocidas sin tener miedo al rechazo y invitarlas a salir. Estaba realizando un trabajo en la universidad y me pidieron hacer un libro y darle un buen diseño editorial como el que los periódicos y las revistas tienen. Un buen diseño profesional era el objetivo de ese ejercicio. Decide hacer el contenido del libro sobre como conquistar mujeres y también aplicar y realizar el diseño editorial profesional. Al final tuve una buena calificación por el buen diseño del libro y obtuve un info producto o libro electrónico para iniciar a vender en el sitio www.seducemujeres.net lo inicie a vender como una prueba. El precio era \$9.99 dólares.

Lo mas valioso que aprendi en este proyecto es que lo mas importante de tu negocio por internet es tener tu propio producto que puedas vender. Puedes hacer dos cosas con esto. Tu puedes vender tu producto o un Afiliado puede promocionar tu producto y de cada venta que el refiera tu ganas el 50% por tener un buen producto y ser el dueño. Esto es una gran revelación.

Lo mas valioso que aprendi es iniciar a construir tu lista de correos electrónicos.

Crea tu lista de Suscriptores por Correo Electrónico

Poder hablar con tu mercado directamente por medio de correos electrónicos es el canal de marketing mas rentable que existe. Ni siquiera las nuevas redes sociales como Facebook, twitter, Instagram y otras generan mas dinero que la comunicación por email.

Si quieres ganar dinero el Email vende y si tienes tus propios productos vendes cuando tienes la relación por dar valor a tus suscriptores y cuando envíes un correo ganarás dinero constante.

En 2008 inicié mi negocio de software llamado RegCross.com.

Simplemente investigué el mercado y vi que había una necesidad. El mercado que investigué fue el de Limpiadores de Registro. Los Limpiadores de registro aceleran la velocidad de tu computadora Windows. Lo siguiente que hice fue contactar a un programador desde el sitio www.freelancer.com y contrate a un buen programador de la India. Me cobro \$800 dólares por crear ese software. Yo soy diseñador gráfico y hice la interface y el logo del software.

También realice la pagina de internet de este software y lo conecte con mi procesador de pagos por internet Clickbank. Vendí \$4,000 dólares de ese software vendiendo el producto a \$37 dólares si quieres usar el software en 1 computadora.

Si querías usar el software en 3 computadoras el costo era de \$56 dólares. Listar tu producto en clickbank inmediatamente tienes acceso a que otras personas puedan promocionar tu producto y ganar 50% de comisión de cada venta. Afiliados promocionaron RegCross.com y estaban generando ventas para mí sin que yo tuviera que hacer nada para recibir ese dinero.

Por Que Me Encanta el Negocio del Software.

Después en 2009 inicié mi segundo proyecto inteligentemente hecho. El nombre del producto es www.LimpiadorDeRegistro.com.

Limpiador de Registro era el mismo software que Reg Cross. Solamente que con una nueva marca y un nicho enfocado totalmente a Español. Hice algunos ajustes con mi programador y le dimos una interfaz de usuario muy sencilla y fácil de usar y se ve muy profesional. Hice un nuevo sitio de internet con la marca de Limpiador de Registro y después de hacer eso, inicié una campaña de Google Adwords (¡Algo que había aprendido y refinado desde 2005!)

Al final de la campaña de Google Adwords se invirtió \$9,000 dólares y la ganancia fue de \$16,000 dólares por la venta del software en www.limpiadorderegistro.com

Fue espectacular el éxito que se tuvo con este producto.

Mi inicio en el negocio de las Apps Móviles

Viene lo mas interesante en Agosto del 2011.

Fue el año en el que hice mi primera aplicación móvil. El nombre de mi primera app fue Telzen. Lo que hace esta aplicación móvil es avisarte de que tiempo de llamada gratis de 5 minutos esta por terminar y te recuerda colgar la llamada para que no te cobren más. Después la app hace el remarcado fácilmente y seguir en la conversación con esa persona con la que hablas por largas horas y gratis!

Esta aplicación costo alrededor de \$800 dólares en 2011

Genero alrededor de \$5 dólares al día después de lanzar la aplicación sin darle publicidad a la aplicación. El costo de creación de mi aplicación fue alto y un tiempo de 3 meses de desarrollo. Después yo decidí irme de lleno a tener mi negocio de aplicaciones móviles. Y enfocarme solamente en un proyecto.

Ganar dinero con Apps y solamente eso.

En Junio del 2012 vendí mi sitio Limpiador de Registro por \$3,000 dólares.

¿Por que lo hice?

Por que tenia en mente una aplicación muy rentable y que seria mi fuente de trafico para mi imperio de aplicaciones móviles.

En Julio contacte a mi amigo Andres Lara que es un excelente programador de Aplicaciones para iOS el sistema operativo de los iPhones, iPod Touch y iPads. El había creado mi primera app Telzen. Decidí contratarlo y darle la tarea de crear 1App.

1App - Descarga un juego o aplicación gratis cada día.

Básicamente como funciona esta apps es que yo proporciono una oferta diaria de una app que era de pago y por tiempo limitado esta app se hace gratis. 1App te notifica par que descargues estas ofertas por tiempo limitado totalmente gratis.

<https://itunes.apple.com/mx/app/1app-descarga-juego-o-aplicacion/id565102848?mt=8>

Wow, realizamos la app al inicio de Julio y se tardo 2 meses y medio y hasta Septiembre salió a la luz 1App. La verdad que fue un éxito la aplicación generando \$5 dólares al día igual que Telzen.

Pero you queria más.

Decidí tomar acción y salir de mi zona de confort. Yo me estaba enfocando totalmente en el negocio de las Apps y darle toda mi atención. En el momento mis ingresos eran de mis info productos como Seductor Natural. También recuerdo que en Octubre del 2012 estaba haciendo otro negocio que fue rentable.

El sitio de Amazon España salió a la luz. Yo sabía la oportunidad de este acontecimiento. Amazon es un mercado global de comercio electrónico. Venden Libros películas, electro domestico, televisiones. Venden de todo y te dan una comisión de 6% por la venta de sus productos por internet.

Construí el sitio ComprarUnKindle.com y inicié a posicionar el sitio con algo conocido como Optimización en Buscadores. Mi objetivo era que cuando las personas en España buscaran la palabra “Comprar un Kindle”

que mi sitio fuera el primer resultado que apareciera, ingresaran a mi sitio y en base a mi recomendación del dispositivo Kindle compraran en Amazon España y que a raíz de eso yo ganara una comisión.

¿Inteligente no?

El dispositivo Kindle es un lector de Ebooks que es un producto que Amazon creó y es de los más exitosos de su línea de productos. Yo sabía que si Amazon llegaba a España iba a haber muchas búsquedas y personas queriendo obtener el producto.

Generé 3,000 Euros de todas las ventas de dispositivos Kindle y accesorios que agregaban los clientes a su carrito de compras. De Octubre a Diciembre del 2012 tuve ese proyecto y en 2013 salí de mi zona de confort.

Vendí mi Carro y Cree 2 Negocios de Apps Rentables.

En Enero del 2013 vendí mi carro ese mismo mes rápidamente. Vendí mi Golf GTI MK1 deportivo que tanto me gustaba pero sabia que lo que venia cambiaría el curso de mi negocio.

Tenia \$4,000 dólares para invertir en una campaña de publicidad. Lo que decida fue esto.

Con \$1,000 dólares cree mi revista Sxy Mag for Men una aplicación móvil donde puedes recibir contenido para hombres con temas sobre emprendimiento, acondicionamiento físico, cuales destinos para viajar son mejores y por supuesto la chica Sxy de la Semana. Inicie la revista con un amigo.

Tenia \$3,000 dólares restantes para invertir en una campaña de trafico pagado por Facebook. En una noche decidí publicitar mi aplicación 1App en el mercado Mexicano.

La publicidad de Facebook para aplicaciones móviles estaba iniciando y mi anuncio se mostró en la Aplicación de Facebook instalada en todos los iPhones de las personas y del país que yo seleccionara.

Yo gano dinero con 1App a partir de anuncios que una red llamada Chartboost muestra en mi App.

Chartboost se encarga de conseguir anunciantes o otras apps que quieren mas personas que descarguen su app. Así que Chartboost me pagaba por cada usuario que yo enviara a sus anunciantes. Si alguien instalaba una app por medio de mi app me daban \$1 dólar o hasta \$2 dólares dependiendo de cuantas personas observaban el anuncio y cuantas instalaban. Si son menos personas viendo el anuncio y esas pocas personas instalan la app anunciada es mayor el pago por que quiere decir que tu app es relevante a lo que Chartboost Anuncia.

Lo que paso después fue algo que no me esperaba. Esto es lo que pasa en los negocios por internet. Tienes que persistir y trabajar hasta el final para obtener los resultados. Acaba tus proyectos y si tienes una visión realizala. Tendrás resultados.

Facebook me estaba cobrando \$0.01 dólares por click para que vieran mi app en la app store y la descargaran.

Llegue al Top 10 en la Apple App Store

El primer día tuve 7,000 descargas de mi app gratuita. Y gaste muy poco dinero de publicidad. Gaste alrededor de \$70 dólares. 1App inicio a subir de posición en la Apple App Store y más gente empezó a ver mi App.

Mi realización fue que estaba debajo de una mina de oro. El precio de adquisición de un usuario en Facebook era muy baja y yo estaba ganando por parte de Chartboost más dinero de lo que estaba invirtiendo en publicidad. Decidí invertir mucho mas dinero este era el momento de lanzar la app hasta el primer lugar en la App Store en Mexico.

Mi app llego al lugar #8 de Apps gratis en todo México. Recibiendo 5,000 instalaciones cada día estando en esa posición.

Estar en esa posición en la App store Generaba \$350 dólares al día y tan solo invirtiendo \$150 dólares al día. Al final de la campaña de publicidad de 1App invertir \$7,000 dólares de dinero que se fue re invirtiendo de las ganancias que estaba teniendo. Las ganancias fueron de \$14,000 dólares.

Mas de 300,000 personas descargaron 1App. Una campaña totalmente exitosa y fue el inicio de un año donde tome acción al máximo. Después de esta campaña exitosa descubrí un método para hacer aplicaciones móviles mucho mas rápido y mas barato.

El Modelo de Reskin de Apps

Podía hacer una App o Juego Móvil en menos de 1 mes y poder rentabilidad y recuperar la inversión en 20 días con apps exitosas.

El metodo es muy sencillo.

¡Pero cuidado! No dejes que la simpleza de la idea o del método te haga no tomarlo en cuenta y desestimar el poder de este método para generar apps en menos de 1 mes y bajando los costos de creación de una app.

A lo largo del 2013 realice varias apps con este método. Básicamente el método funciona así:

Investigación de mercado, sobre que mercado tiene buenas posibilidades para ganar dinero con una app. Hay herramientas como SensorTower.com que te muestra que es lo que las personas buscan en el buscador de la Apple App Store y Google Play.

En base a nichos de mercado donde hay mucha demanda y poca competencia creamos Apps que ayuden a tu cliente o lo entretengan con un Juego.

Buscar en Mercados de Apps donde te pueden vender Desarrolladores de Apps una licencia de uso (no eres dueño del código fuente) para que puedas publicar tu propia App en base de esta App que el desarrollador creo. En estos mercados de apps, los desarrolladores te venden una licencia de uso y esta app ya tiene elementos para que ganes dinero.

Tienen publicidad de Chartboost integrada y ventas dentro de la aplicación (Ejemplo: en un juego puedes vender monedas virtuales y tus usuarios te pagan dinero real para usar esas monedas virtuales dentro del juego).

Ya que tienes una App base que compraste en el Mercado de Apps tienes que hacer tu propia app.

Tienes que cambiar el nombre, el tema (Mercado al que va dirigido que investigaste en el primer paso) de la Aplicación original, tienes que cambiar las gráficas de como se ve actualmente y también cambiar la música que tenga esta App que compraste una licencia de uso (Puedes ganar dinero de la app en la App Store pero no vender el código fuente en Mercados de Apps) en diversos mercados de Apps.

Contratas a un equipo especializado en aplicaciones móviles donde ellos te ayudan a crear el Arte o elementos visuales dentro de tu App. Inicialmente no se agrega nada al código fuente de la aplicación por que ya es una app funcional que hace algo en específico y sobre todo gana dinero.

Cambia el Arte y Lanza tu App

El principal objetivo es cambiar el Arte del Juego o App en base a la investigación de mercado. Esta app o juego móvil ya tiene fuentes de monetización como publicidad de Chartboost y otras redes y también ventas dentro de la app. Generalmente estos códigos fuente son modelados en base a apps exitosas que generan dinero en el mercado. Hay apps que venden la funcionalidad de apps famosas como Uber y crear una compañía similar en tu localidad.

Este método fue lo que cambio mi negocio de apps para siempre. En Noviembre del 2013 cree con mi socio la compañía que llego a publicar mas de 500 aplicaciones móviles.

Después del éxito rotundo de 1App y otras apps que cree con el método que te acabo de mencionar. Decidimos pasar al siguiente nivel y construir 300 Apps con este simple método aquí explicado.

Cada mes por 6 meses publicamos 25 juegos en diferentes temas, como apps para niños como apps para niñas de temas de unicornios y gatitos...

Muchas de estas apps no generaron un ingreso masivo. Pero otras apps si tuvieron éxito y aun generan \$5 dólares al día. Lo importante de este modelo de negocios es que haces las apps:

Rapidamente

A bajo costo

Te voy a contar la breve historia de cuando cree mi primera app con el método de Appcelerator. En Noviembre del 2012 inicie a implementar este método sin realmente saber lo que estaba haciendo. No había mercados de código fuente para comprar Apps. Tuve que pagarle a alguien por Skype \$500 sin realmente saber si me iba a dar lo que había prometido.

Esta persona me pudo haber estafado y robado los \$500 dólares. Por que no había un intermediario que protegiera la transacción. Por fortuna todo salió bien y John me entrego el código fuente de un Juego que a el personalmente le costo \$10,000 dólares desarrollar.

John después desarrollo 600 apps que publico en la app store ganando mas de 1 Millón de Dólares. Eso demuestra que muchas personas han ganado dinero con este método de Appcelerator. Inicie mi camino ya que tenia el código fuente del Juego. Pague \$600 dólares por el arte y personaje de un pequeño extraterrestre verde con una antena y se veía el juego realmente profesional.

Después de unos meses de tratar de hacer todo el trabajo yo solo para ahorrar dinero. decidí contratar a un equipo que realmente sabia lo que estaba haciendo a la hora de publicar juegos en la app store.

Fue lo mejor que pude haber hecho por la rapidez que tuvieron en subir mi juego y así pude empezar a ganar dinero. Esto es muy importante. La rapidez en la que se publica tu app para iniciar a ganar dinero. Lo poderoso de este

sistema de Appcelerator es que un juego que realmente vale \$10,000 dólares en desarrollo si tu lo hicieras desde 0 me costo \$1,200 dólares.

¡Esto es increíble!

Hoy el modelo ganador para ganar dinero con tu propia aplicación móvil es seguir el método que te compartí. Enfocarse en crear una app con la mayor calidad posible.

En la Apple App Store el diseño gráfico o como se ve tu app es algo crucial. Las personas están acostumbradas a ver buen diseño en el icono de tu app y dentro de tu app. Ofrece esa experiencia de valor visualmente para que descarguen tu app. Apple y Google buscan que publiques apps de calidad a la tienda. No publiques apps en cantidad con poca calidad.

Yo hice el modelo de negocios de publicar muchas apps. El negocio de las aplicaciones móviles cambia de 1 año para otro. Los fundamentos de tener una app exitosa es hacer una buena investigación de mercado con herramientas como Sensor Tower y tener una visión para tu app a largo plazo. Como voy a mejorar cada mes esta app en base a lo que mis clientes (personas que descargan tu app) me están diciendo en las calificaciones en la app store. Hacer cambios constantes que beneficien al usuario y también que sean viables económicamente si el mercado esta mostrando interés y comprando tu app constantemente.

Ahí haz validado el mercado y debemos enfocarnos en servir a estos clientes que quieren mas de lo que tienes que ofrecerles.

El método de Appcelerator es muy emocionante por que te permite entrar al mejor negocio del mundo sin que tu sepas programar. Es un modelo donde no tiene tanta complejidad y rápidamente estableces a tu equipo de trabajo que es muy importante en los negocios por internet. Es un mito que esto del internet todo lo tienes que hacer tu mismo. En cualquier negocio necesitas ayuda y en los negocios por internet no es la excepción.

La industria de las aplicaciones móviles es inmenso y en rápido crecimiento. No solamente publicando apps en la app store puedes ganar dinero. Recuerda que también ayudando a empresas a construir su app es una oportunidad inmensa. Solo tienes que encontrar a tu equipo confiable de programadores y diseñadores que puedan desarrollar tus apps o las apps de tus clientes para hacer funcionar este modelo de negocios.

Yo te recomiendo equipos de desarrollo con los que he trabajado y te pongo en contacto con ellos. Solamente ingresa aquí:

<https://appcelerator.com/seminario/>

Me dio mucho gusto compartir contigo toda esta información. Me emociona saber que estas listo para crear y lanzar tu primera app al mercado o ayudar a empresas a lanzar su propia app y estar en contacto con sus clientes directamente. Esta nueva industria creara muchos millonarios de las Apps por que estas historias se pueden escuchar y leer recurrentemente. Como programadores de Vietnam lanzan un juego y no inmediatamente hay que aclarar...

Pero tienen éxito después de trabajar duro, empiezan a ganar \$50,000 dólares al día al llegar a los primeros lugares en la app store en estados unidos. Esa fue la historia del famoso juego Flappy Birds donde posteriormente su creador tuvo

que remover la App de la App Store por tener tanta atención de los medios y por el precio de la fama y la responsabilidad del dinero.

Te doy las gracias por leer este ebook, que espero ayude a muchas personas a abrir su mente y pensar en grande.

Y lo mas importante

¡A tomar acción!



Muchas gracias,
Jorge Diaz
Appcelerator.com

Para ver mi presentación gratuita y contarte más acerca este negocio entra a esta página a continuación. Tengo una presentación de mas de 1 hora de contenido de calidad. Haz clic en el enlace aquí abajo:

<https://appcelerator.com/seminario/>